

# Me uno al faro 2026



Diseña hoy. Publica en 2027 con Lighthouse Games.

Lighthouse Games abre la convocatoria “Me uno al Faro 2026”, un programa para seleccionar juegos originales que competirán por un contrato exclusivo de edición y producción, con publicación prevista para 2027.

Esta es la segunda edición que hacemos, queremos que sea un buen ejercicio tanto para nosotros pero mucho más para los diseñadores de juegos.

## ¿Qué buscamos?

- Juegos originales y nuevos (pueden haber participado en otros concursos).
- Antigüedad máxima del proyecto: **2023**.
- Juegos que no estén firmados con otras editoriales.
- Mecánicas sólidas, alta rejugabilidad y experiencia clara.
- Temática libre, con identidad visual y narrativa (incluso en juegos abstractos).

## Categorías

Cada diseñador puede inscribir hasta 2 juegos por categoría:

### Juego Mini

- Caja: 13.5 × 8.7 × 3 cm
- Principalmente cartas (tamaño tarot), aprox. hasta 25 cartas
- Ideal: 1 a 4 jugadores
- Mecánica y temática libre

**SE SELECCIONARÁN  
ÚNICAMENTE 2  
JUEGOS; 1 DE LA  
CATEGORÍA MINI Y 1  
DE LA CATEGORÍA  
MEDIANO**

### Juego Chico

- Caja: 16 × 11.5 × 6 cm
- 80–90 cartas tamaño estándar (63.5 × 88 mm)
- Ideal: 1 a 6 jugadores
- Mecánica y temática libre

**NO ES NECESARIO  
CONTAR CON ARTE,  
LA MECÁNICA ES LO  
IMPORTANTE**

## ¿Qué ofrecemos?

**Los juegos seleccionados recibirán contrato exclusivo.**

**Lighthouse Games se encargará del arte, producción y comercialización.**

### Fechas

Apertura: 1 de enero de 2026  
Cierre: 1 de mayo de 2026

### Requisitos

Diseñadores mayores de edad (menores con tutor).

### Incluir:

Descripción breve del juego  
Categoría (Mini o Pocket)  
Tamaño carta (A4)  
Archivo de reglas de tu juego (PDF)  
Video corto presentando al diseñador y explicando el juego  
Archivo Print and play (PDF)

## Cómo participar

Enviar propuesta en PDF a [contacto@lighthousegms.com](mailto:contacto@lighthousegms.com)

Asunto: Me uno al Faro 2026 – Nombre del proyecto



**GANADORES 2026 PARA  
PUBLICARSE EN 2027**

